

ゲームサーバー運用管理ツール

Ver. 1.0

1. 管理ツール設定

[1-1. 個別環境の設定](#)

2. 運営・管理

[2-1. ゲーム設定](#)

[2-2. マスターデータ](#)

[2-3. メンテナンススケジュール](#)

3. インフォメーション

[3-1. インフォメーション\(WEB\)](#)

[3-2. インフォメーション\(ゲーム内\)](#)

4. ユーザーサポート

[4-1. ユーザー検索](#)

[4-2. ユーザー詳細](#)

[a. 課金石増減ログ](#)

[b. アイテム一覧](#)

[c. アイテム増減ログ](#)

[d. クエスト一覧](#)

[e. クエストログ](#)

5. アカウント管理

[5-1. 管理アカウント一覧](#)

[5-2. アカウント設定](#)

6. 集計データ(KPI)

[6-1. ユーザー統計](#)

[a. ユーザー数](#)

[b. 継続者数](#)

[c. 離脱者推移](#)

[6-2. アイテム統計](#)

[a. 生成・消滅数](#)

[6-3. 分布状況](#)

[a. プレイヤーレベル](#)

[6-4. 流通状況](#)

[a. 通貨:全体流通量](#)

[b. アイテム](#)

[6-5. 課金状況](#)

[a. 課金情報](#)

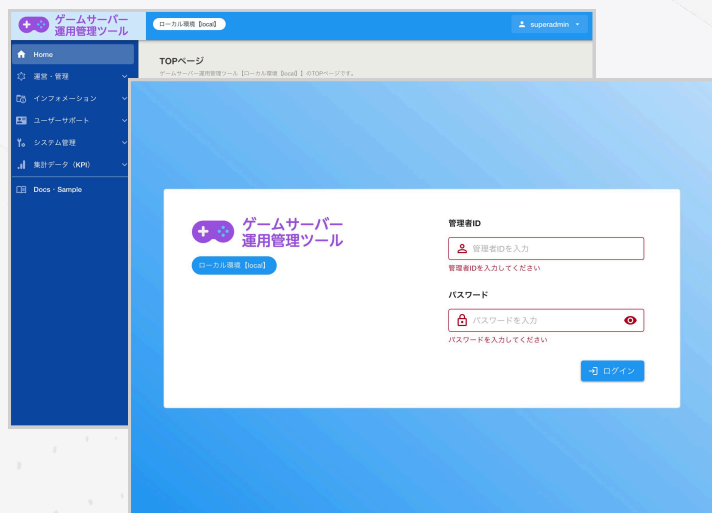
1. 管理ツール設定

管理ツール自体の動作環境に関する設定を行うセクションです。複数の環境を扱う際の視認性や運用上の安全性を高めるための機能を提供します。

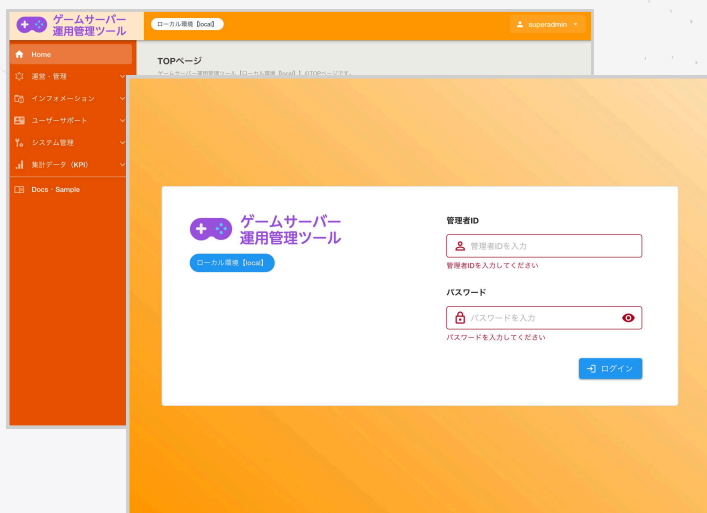
1-1. 個別環境の設定

本番・ステージング・開発・ローカルといった各環境ごとに管理ツールの見た目(テーマカラーや表示ラベルなど)を切り替えることができます。テーマカラーは紫やグレーなど自由に指定することもできます。環境ごとに見た目を分けることで、誤った環境への操作ミスを防ぎ、現在どの環境を操作しているかを一目で判別できるようになります。

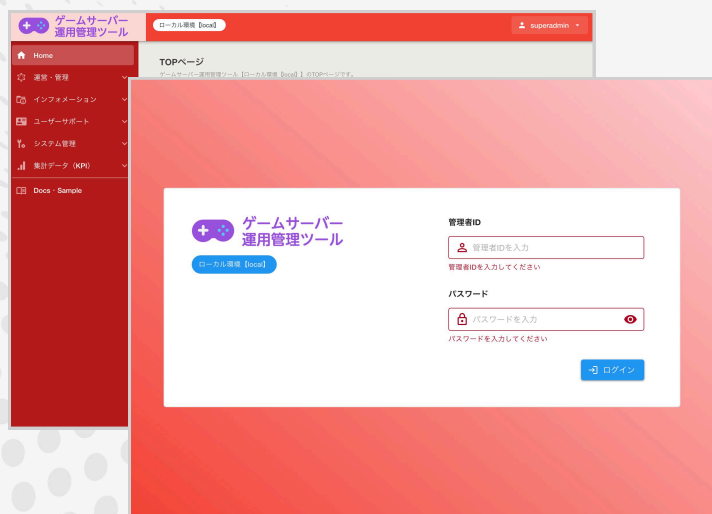
▼本番環境



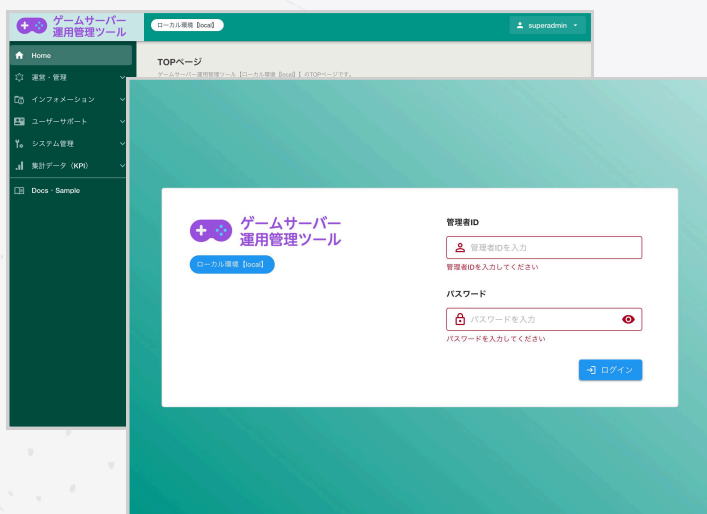
▼ステージング環境



▼開発環境



▼ローカル環境



2. 運営・管理

ゲームサービスの日常的な運営業務を一元管理するセクションです。
ゲームの動作に関わる各種設定の変更・反映から、マスターデータの管理、計画的なメンテナンスのスケジュールリングまで、サービス品質を維持・向上させるための機能を提供します。

2-1. ゲーム設定



ゲーム内のパラメーターや動作ルールを管理します。ゲーム内通貨の所持上限や有償課金石の所持上限など、ゲームバランスに直結する設定値の確認・変更が可能です。

← ゲーム設定

ゲーム設定を行います。

🔍 設定名からインクリメント検索

カテゴリ	設定名	設定値
ゲーム設定	デフォルトプレイヤー名 default_player_name	<input type="text" value="流れのプレイヤー"/> 文字列
ゲーム設定	最大プレイヤーレベル max_player_level	<input type="text" value="50"/> 数値(int)
ゲーム設定	ゲーム内通貨の所持上限 game_money_limit	<input type="text" value="99999"/> 数値(long)
課金設定	有償課金石の所持上限 paid_stone_limit	<input type="text" value="99999"/> 数値(int)
課金設定	未成年の月あたりの購入可能額 purchase_child_purchase_limit	<input type="text" value="20000"/> 数値(int)

2-2. マスターデータ

Home

運営・管理

ゲーム設定

マスターデータ

メンテナンス

インフォメーション

ユーザーサポート

アカウント管理

集計データ (KPI)

キャラクター・アイテム・クエストなど、ゲームコンテンツの基礎となるデータを管理します。

← マスターデータ一覧

ゲームで使用するマスターデータを参照します。

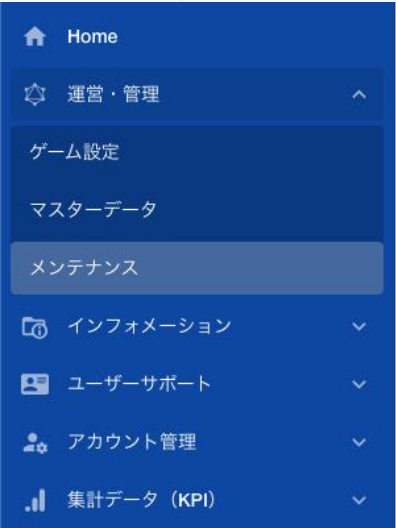
マスター論理名	マスター物理名	
キャラクターマスタ	character_master	詳細
キャラクター成長マスタ	character_growth_master	詳細
ショップマスタ	shop_master	詳細
ショップアイテム	shop_item_master	詳細

マスター論理名: character master マスター物理名: キャラクターマスタ

7件中、1ページ目 1ページあたりの行数: 100

ID	名前	成長タイプ	最大レベル	属性
1	キャラクターA	1	110	A
2	キャラクターB	2	100	B
3	キャラクターC	2	100	C
4	キャラクターD	3	100	A
5	キャラクターE	1	100	B
6	キャラクターF	4	100	B
7	キャラクターG	4	100	A

2-3. メンテナンススケジュール



定期メンテナンスや緊急メンテナンスの計画・管理を行います。
メンテナンスの開始・終了日時を設定すると、ゲーム内へのお知らせ表示やアクセス制限が自動的に制御されます。過去のメンテナンス履歴も記録されるため、作業内容の振り返りや次回スケジュールの参考としても利用できます。

← メンテナンススケジュール
メンテナンスのスケジュール管理を行います。

🔍 スケジュールを追加

3件中、1ページ目 1ページあたりの行数: 10

ID	ステータス	プラットフォーム	対象	メッセージ	開始日時	終了日時	編集
3	開始前	Android	ガチャメンテナンス	👁️ 閉じる ^	2026/06/25 23:30	2026/06/25 23:59	編集
Androidでのガチャメンテナンスを行います。							
2	開始前	iOS	課金メンテナンス	👁️ 閉じる ^	2026/06/24 23:00	2026/06/24 23:30	編集
iOSでの課金メンテナンスを行います。 この期間、課金処理ができません。							
1	開始前	全プラットフォーム	サービス全体	👁️ 閉じる ^	2026/06/16 00:00	2026/06/16 01:00	編集
全プラットフォームのアップデートを行います。							

< [] >

「メッセージ」カラムの「本文」をクリックすると
次行に本文が表示されます。

ステータス

開始前

メンテナンス中

終了

プラットフォーム

Android

iOS

全プラットフォーム

対象

ガチャメンテナンス

課金メンテナンス

サービス全体

3. インフォメーション

プレイヤーへ向けたお知らせ情報を配信・管理するセクションです。配信先に応じて公式サイトとゲームクライアントの2系統に分かれており、それぞれの掲載内容・公開期間を個別に管理できます。

3-1. インフォメーション(WEB)

公式サイトなど外部のWebメディアに掲載するお知らせを管理します。記事は通常記事と優先記事を切り替えて設定でき、優先度の高い告知を目立たせることができます。本文はテキスト入力とHTML入力(WYSIWYG)を切り替えて編集できるため、シンプルな告知から装飾を施した記事まで柔軟に対応可能です。また、開始・終了日時を指定することで、掲載期間を計画的に管理できます。

11件中、1ページ目 1ページあたりの行数: 10

ID	カテゴリー	タイトル	優先/通常	ステータス	公開日時	終了日時	編集・削除
11	お知らせ	キャンペーンのお知らせ	通常記事	公開前	2026/7/13 0:00:00	2026/7/13 0:00:00	編集 削除

フォーマット: HTML アイコン: お知らせ

タイトル: キャンペーンのお知らせ

初回ログインプレゼントキャンペーンを実施中！
初めてログインする形、ゲームスタートをスムーズに進められる特別なアイテムを抽選で1000名様にプレゼントします。
ご応募はページ下部の「このキャンペーンにエントリー」のボタンをクリックして、ログインしてください！

カテゴリー イベント・キャンペーン

タイトル キャンペーンのお知らせ

テキスト形式 ☐ TEXT ☒ HTML

本文 (HTML)

B *I* U **P** H1 H2 H3

初回ログインプレゼントキャンペーンを実施中！
初めてログインする形、ゲームスタートをスムーズに進められる特別なアイテムを抽選で1000名様にプレゼントします。
ご応募はページ下部の「このキャンペーンにエントリー」のボタンをクリックして、ログインしてください！

アイコン お知らせ

優先・通常 ☐ 通常記事 ☒ 優先記事

開始日時 2026/06/22 00:00

終了日時 2026/06/22 01:00

保存する

3-2. インフォメーション(ゲーム内)

Home

運営・管理

インフォメーション

インフォメーション (WEB)

インフォメーション (ゲーム内)

ユーザーサポート

アカウント管理

集計データ (KPI)

ゲームクライアント内に表示するお知らせを管理します。
開始・終了日時の指定も可能なため、イベント期間に合わせたお知らせの自動表示・非表示が行えます。

1件中、1ページ目1ページあたりの行数: 10

ID	タイトル	ステータス	更新日時	公開日時	終了日時	編集・削除
1	キャンペーンのお知らせ	終了	2026/7/8 10:57:41	2026/7/7 0:00:00	2026/7/8 10:57:41	<div>編集</div> <div>削除</div>

タイトル：キャンペーンのお知らせ

初回ログインプレゼントキャンペーンを実施中！

初めてログインする形、ゲームスタートをスムーズに進められる特別なアイテムを抽選で1000名様にプレゼントします。

応募はページ下部の「このキャンペーンにエントリー」のボタンをクリックして、ログインしてください！

ID

1

タイトル

キャンペーンのお知らせ

本文

初回ログインプレゼントキャンペーンを実施中！
初めてログインする形、ゲームスタートをスムーズに進められる特別なアイテムを抽選で1000名様にプレゼントします。

開始日時

2026/07/07

00:00

終了日時

2026/07/08

00:00

更新する

プレイヤーへの個別サポート対応を行うセクションです。ユーザーの検索から詳細情報の確認、各種ステータスの変更まで、問い合わせ対応に必要な機能を一元的に提供します。

1. ユーザー検索

Home

運営・管理

インフォメーション

ユーザーサポート

ユーザー検索

アカウント管理

集計データ (KPI)

サポート対応を行うユーザーをすばやく特定するための検索機能です。ユーザーID・ユーザー名・プレイヤーID・フレンドコードのいずれかで検索でき、検索結果にはユーザーID・ユーザー名・プレイヤーID・フレンドコードID・登録日時が一覧表示されます。対象ユーザーが見つかったら詳細ボタンからユーザー詳細画面へ遷移できます。

ユーザー検索

検索タイプ
ユーザー名

検索項目
test

検索する

リセット

4件中、1ページ目

1ページあたりの行数: 10

ユーザーID	ユーザー名	プレイヤーID	フレンドコードID	登録日時	
a11115	testuser004	10000004	90000004	2026/6/22 2:55:24	詳細
a11114	testuser003	10000003	90000003	2026/6/22 2:55:11	詳細
a11113	testuser002	10000002	90000002	2026/6/22 2:54:59	詳細
a11112	testuser001	10000001	90000001	2026/6/22 2:54:47	詳細

<

1

>

2. ユーザー詳細

ユーザー検索から遷移する個別ユーザーの詳細画面です。

アカウント情報・ゲーム情報・課金情報・所持アイテム・クエスト進行状況を確認でき、内容に応じた状況把握が行えます。また、ユーザー名・ステータス・レベル・行動力の変更操作も可能なため、不具合対応やサポート措置として必要な修正をこの画面から直接実施できます。

 ユーザー情報

ID	a11115	
ユーザー名	testuser004	✎ ユーザー名変更
フレンドコード	90000004	
プレイヤーID	10000004	
誕生日情報	(未設定)	
登録日時	2026/6/22 2:55:24	
ステータス	アクティブ(1)	🔍 ステータス変更

ゲーム情報

レベル	99 (231,630)	 レベル変更
行動力	565 / 565	 行動力変更
チュートリアル進行度	4	
フレンド数	6 / 50 人	
フォロー数	10 / 50 人	
フォロワー数	12	
更新日	2026/7/13 18:55:57	

課金情報

有償石	2,000
無償石	8,300
累計課金額	23,800

 [課金石増減ログ](#)

◆ アイテム

田 アイテム一覧

アイテム増減ログ

📱 クエスト

[📅 クエスト一覧](#)

クエストログ

✕

ユーザー名変更

現在のユーザー名

testuser004

新しいユーザー名

新しいユーザー名

保存する

✕

ステータス変更

現在のステータス

アクティブ

新しいステータス

ステータス

変更する

✕

レベル変更

現在のユーザレベル

99

変更後のユーザレベル

レベル

99

▼

▲

レベルは1～99まで設定可能です。
☐ 指定レベルの直前に設定する。

保存する

✕

行動力変更

現在の行動力

565 / 565

変更後の行動力

行動力

565

▼

▲

保存する

a. 課金石増減ログ

📅

日付from

🕒

時刻from

~

📅

日付to

🕒

時刻to

課金石種別

▼

イベント種別

▼

🔍

検索する

🔄

リセット

42件中、1ページ目

1ページあたりの行数:

10

▼

日時	課金石種別	イベント種別	増減数	有償石所持数	無償石所持数
2026/8/3 11:51:19	有償石	1	-50	10,000	5,000
2026/8/2 11:51:19	無償石	2	200	9,970	4,990
2026/8/1 11:51:19	有償石	3	300	9,940	4,980
2026/7/31 11:51:19	無償石	4	-200	9,910	4,970

b. アイテム一覧

13件中、1ページ目

1ページあたりの行数:

10

▼

アイテム種別	アイテムID	所持数	作成日	更新日	編集
<div>💎 課金石</div>	<div>💎 有償石</div>	111,111	2025/10/17 18:57	2026/07/13 16:59	<div>✎ 編集</div>
<div>P ゲーム内通貨</div>	<div>🎮 ゲーム内通貨</div>	2	2026/07/16 17:48	2026/07/16 17:48	<div>✎ 編集</div>
<div>P ゲーム内通貨</div>	<div>P ショップ交換ポイント</div>	199	2026/07/13 16:59	2026/07/13 16:59	<div>✎ 編集</div>
<div>P ゲーム内通貨</div>	<div>P ガチャポイント</div>	1,000	2026/07/16 17:48	2026/07/16 17:48	<div>✎ 編集</div>
<div>P ゲーム内通貨</div>	<div>P イベント</div>				
<div>🔄 デイリー交換アイテム</div>	<div>2025/05デイリー</div>				

アイテム種別

課金石

アイテムID

有償石

アイテム所持数

111111

🔄 更新する

c. アイテム増減ログ

📅

日付from

🕒

時刻from

~

📅

日付to

🕒

時刻to

アイテム種別

▼

イベント種別

▼

🔍

検索する

🔄

リセット

42件中、1ページ目

1ページあたりの行数:

10

▼

ID	日時	アイテム種別	アイテムID	インスタンスID	イベント	増減数	アイテム所持数
1	2026/8/3 11:59:54	課金石	有償石	ins-1	1	-5	1,000
2	2026/8/2 11:59:54	ゲーム内通貨	ショップ交換ポイント	ins-2	2	20	997
3	2026/8/1 11:59:54	デイリー交換アイテム	2025/07デイリーアイテム	ins-3	3	30	994

d. クエスト一覧

クエスト種別

指定なし

▼

クエスト

▼

🔍

検索する

🔄

リセット

5件中、1ページ目

1ページあたりの行数:

10

▼

クエスト種別	クエスト	入場	クリア	リタイア	コンティニュー	作成日時	更新日時	編集
ストーリー	(101) ストーリー 第1章	7	7	0	0	2026/7/29 12:01:24	2026/8/3 12:01:24	<div>✎ 編集</div>
ストーリー	(102) ストーリー 第2章	14	13					
ストーリー	(103) ストーリー 第3章	21	19					
イベント	(201) イベントクエストA	28	25					

クエスト種別

ストーリー

クエスト

(101) ストーリー第1章

入場

7

▼

クリア

7

▼

リタイア

0

▼

コンティニュー

0

▼

e. クエストログ

日付from

時刻from

時刻to

~

日付to

時刻to

クエスト種別

クエスト

検索する

リセット

42件中、1ページ目

1ページあたりの行数: 10

ID	日時	クエスト種別	クエスト	アクション
1	2026/8/3 12:04:34	1	(101)クエスト名	開始
2	2026/8/2 12:04:34	2	(102)クエスト名	リタイア
3	2026/8/1 12:04:34	1	(103)クエスト名	コンティニュー
4	2026/7/31 12:04:34	2	(201)クエスト名	終了
5	2026/7/30 12:04:34	1	(202)クエスト名	開始

5. アカウント管理

管理ツールを利用する管理者アカウントを管理するセクションです。アカウントの登録・編集・権限設定など、ツールの利用環境を安全に保つための機能を提供します。

5-1. 管理アカウント一覧

管理ツールにログインする管理者アカウントの一覧を表示・管理します。アカウントごとに権限の設定や有効・無効の切り替えが可能で、新規アカウントの追加や既存アカウントの編集も行えます。誰がどの権限でツールを利用しているかを一覧で把握できるため、アカウント管理の見落としや不要なアクセス権限の放置を防ぎます。

1件中、1ページ目1ページあたりの行数: 10

管理者ID	ロール	PW期限	権限						編集
			運営・管理	インフォメーション	ユーザーサポート	アカウント管理	集計機能(KPI)	システム管理	
superadmin	システム管理者	2027/3/7 15:45:59	更新	更新	更新	更新	詳細	更新	編集

< 1 >

管理アカウントを削除

アカウント名

superadmin

アカウント作成日：2026/6/9 17:35:44

パスワード

次回ログイン時にパスワードを
前のパスワード変更日時：2026/6/9 17:35:44

説明

ロール

システム管理者(チェックをつ

権限

運営・管理

なし

閲覧

更新

インフォメーション

なし

閲覧

更新

ユーザーサポート

なし

閲覧

更新

アカウント管理

なし

閲覧

更新

集計機能(KPI)

なし

概要

詳細

システム管理

なし

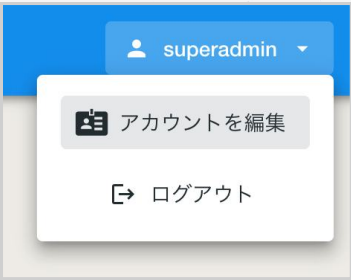
閲覧

更新

更新する

S/G リリアルゲーイズ

5-2. アカウント設定



現在ログイン中のアカウントに関する設定・確認を行います。パスワードの有効期限の確認や変更手続きをここから行えるほか、自身のアカウントに付与されている権限の内容も確認できます。定期的なパスワード変更や権限内容の把握に役立ててください。

システム管理者

superadmin
システム管理者アカウント

パスワードの有効期限は【 2027/3/7 15:45:59 】です。

パスワードを変更する

アカウント権限

運営・管理	なし	閲覧	更新
インフォメーション	なし	閲覧	更新
ユーザーサポート	なし	閲覧	更新
アカウント管理	なし	閲覧	更新
集計機能(KPI)	なし	概要	詳細
システム管理	なし	閲覧	更新

パスワードの有効期限は180日です。

現在のパスワード

現在のパスワード

新しいパスワード

新しいパスワード

新しいパスワード (確認用)

新しいパスワード (確認用)

パスワードを変更する

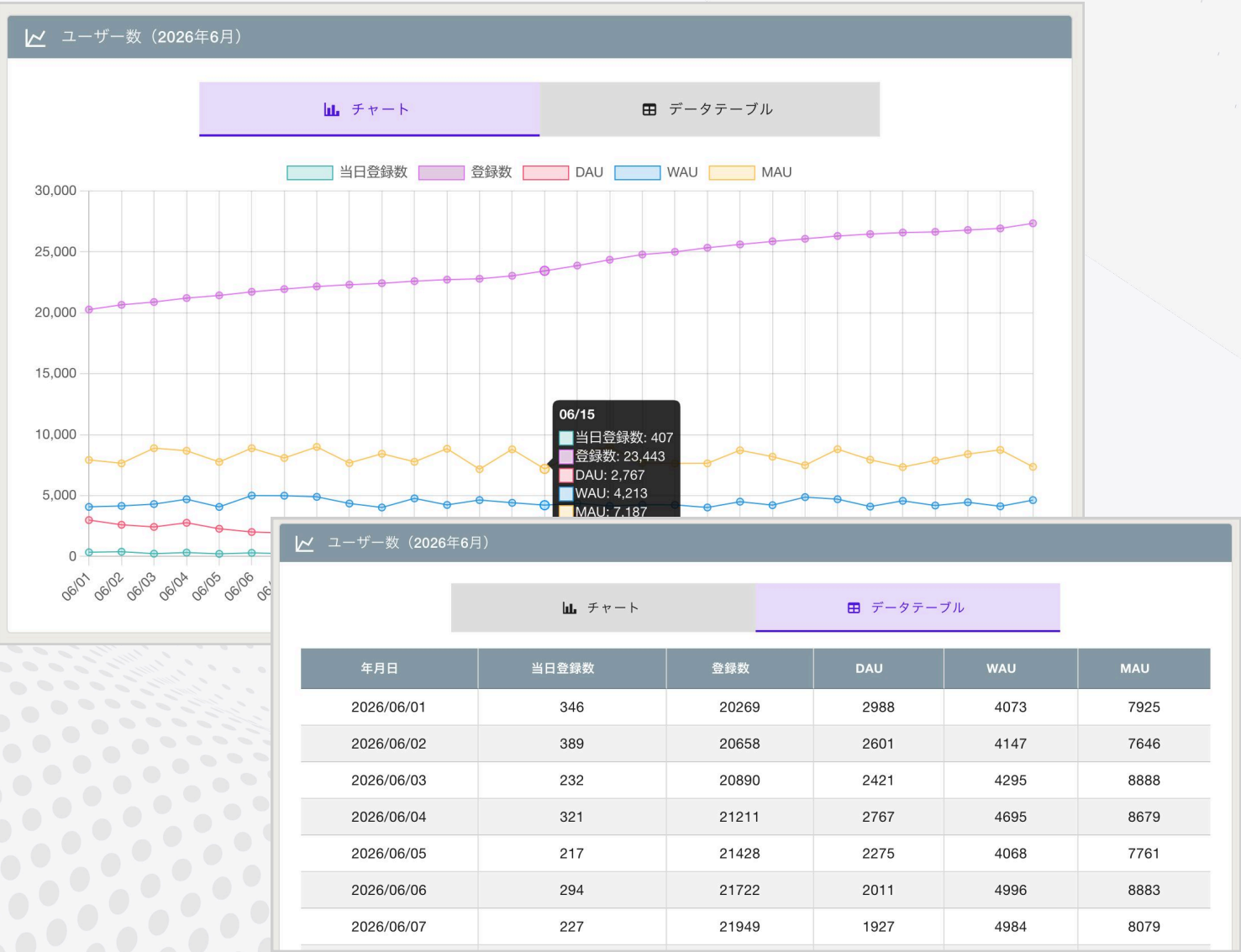
6. 集計データ(KPI)

ゲームサービスの運営状況を多角的に可視化するセクションです。ユーザーの動向からアイテムの流通、課金状況まで、サービス運営に必要な各種データをチャートとデータテーブルの両形式で確認できます。各項目とも年月単位でのフィルタリングに対応しており、CSV形式でのダウンロードも可能なため、社内資料の作成や詳細な分析にも活用できます。

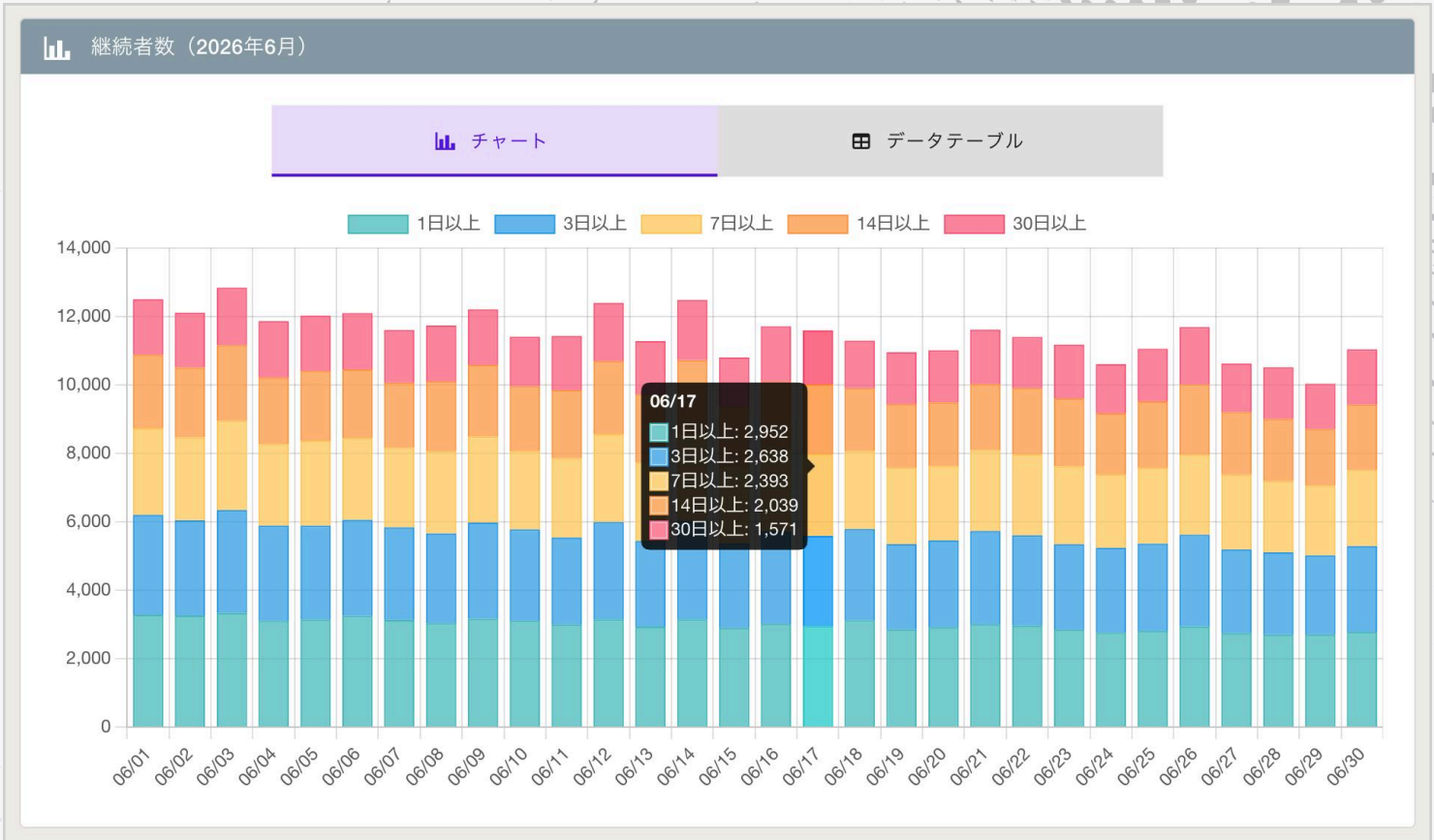
6-1. ユーザー統計

ユーザー数・継続者数・離脱者推移といった、サービスの利用状況を把握するための指標を確認できます。ユーザー数の推移から、サービス全体の成長度合いを確認できるほか、継続者数や離脱者推移を併せて見ることで、定着率や離脱傾向の変化を捉えることができます。

a. ユーザー数



b. 継続者数



継続者数（2026年6月）

チャート

データテーブル

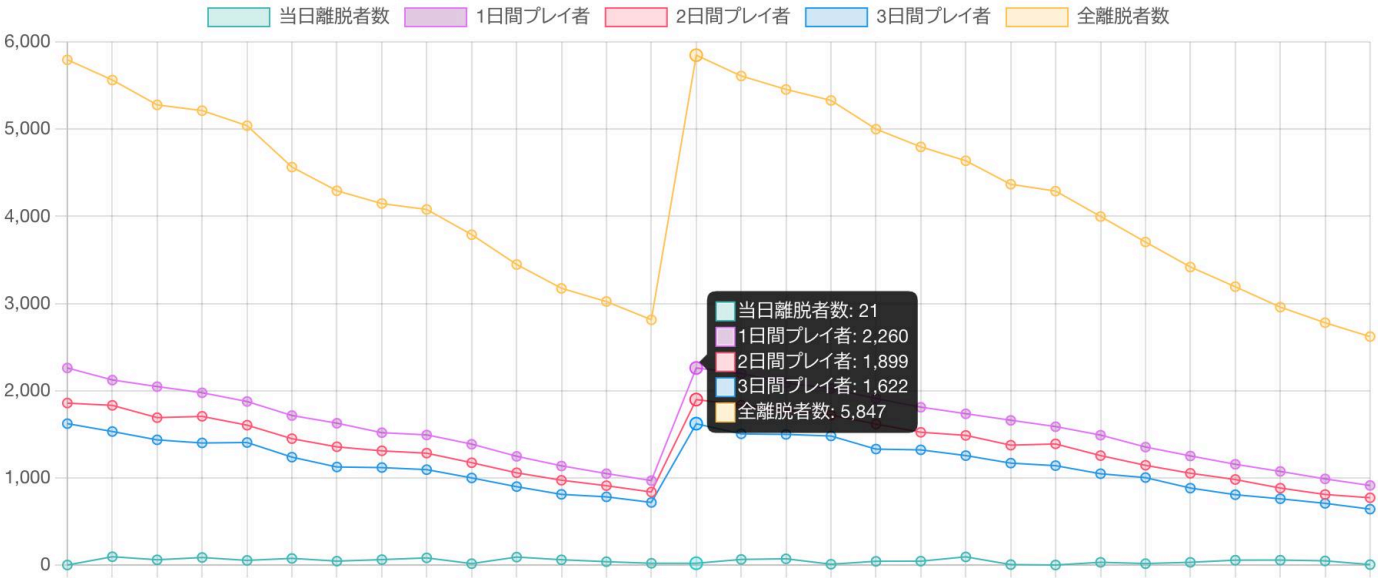
年月日	1日以上	3日以上	7日以上	14日以上	30日以上	割合（1日以上、7日以上）
2026/06/01	3286	2917	2537	2149	1618	1日以上 62% 7日以上 31%
2026/06/02	3264	2783	2424	2043	1598	1日以上 59% 7日以上 29%
2026/06/03	3333	3012	2605	2213	1678	1日以上 61% 7日以上 31%
2026/06/04	3100	2786	2395	1941	1643	1日以上 57% 7日以上 29%
2026/06/05	3143	2742	2483	2040	1619	1日以上 57% 7日以上 29%
2026/06/06	3251	2805	2400	2002	1639	1日以上 57% 7日以上 29%

C. 離脱者推移

離脱者数推移 (20260601年NaN月)

チャート

データテーブル



離脱者数推移 (20260601年NaN月)

チャート

データテーブル

年月日	当日離脱者	1日間プレイ者	2日間プレイ者	3日間プレイ者	全離脱者数
20260601	1	2260	1858	1623	5795
20260602	96	2123	1833	1533	5563
20260603	61	2047	1692	1437	5277
20260604	87	1976	1706	1401	5212
20260605	54	1876	1606	1407	5039
20260606	77	1715	1450	1239	4564
20260607	46	1627	1357	1126	4293
20260608	63	1518	1311	1119	4146
20260609	83	1493	1284	1096	4078
20260610	17	1387	1175	1001	3790

6-2. アイテム統計

ゲーム内アイテムの生成数・消滅数を確認できます。
アイテムがどの程度生成され、消費・消滅しているかを把握することで、ゲーム内経済のバランス調整やアイテム設計の見直しに役立てることができます。

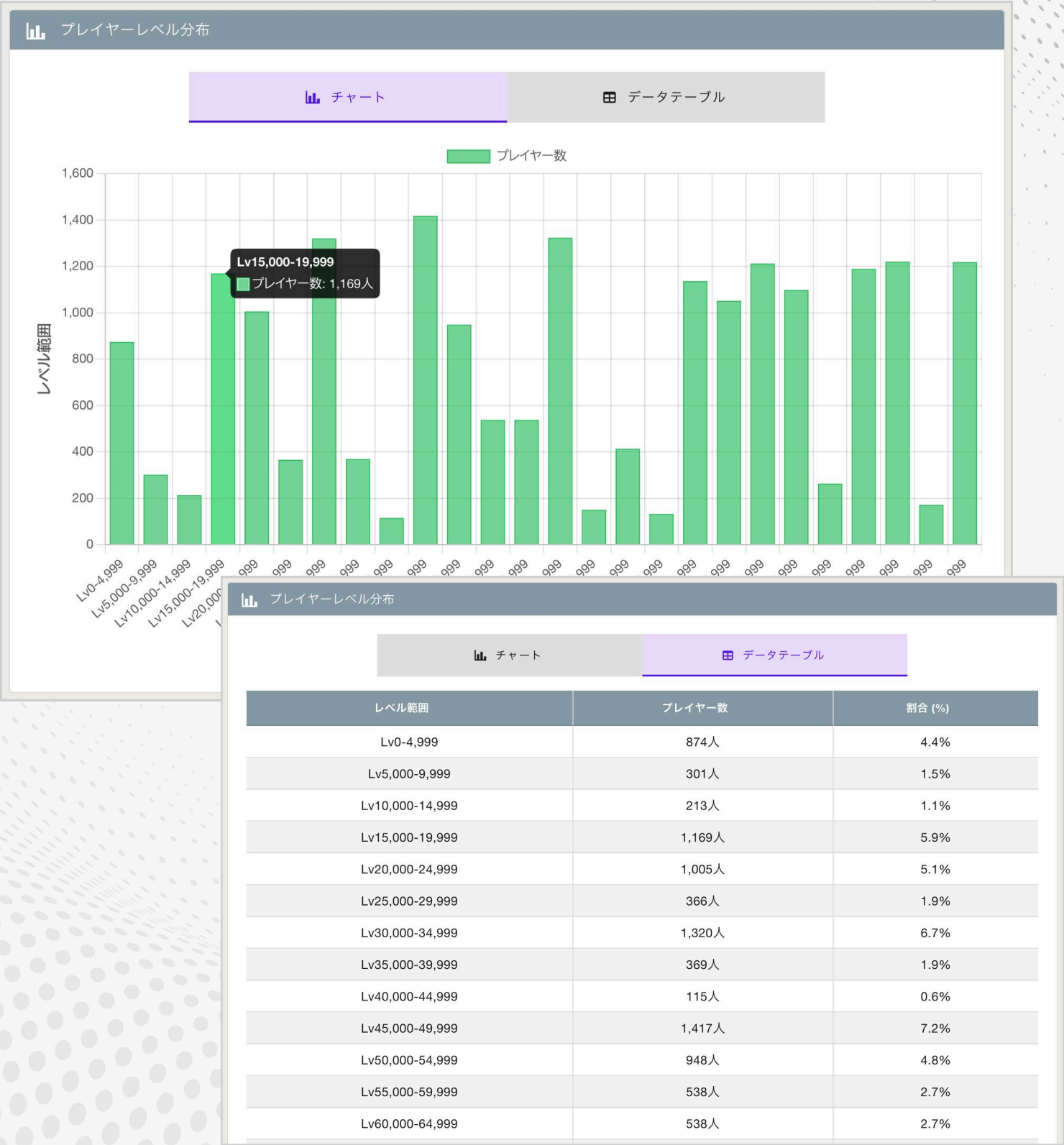
a. 生成・消滅数

田 アイテム生成・消滅数							
田 本日				田 7日間(本日は含まず)			
アイテムID	名前	レア度	公開日	生成数	消滅数	残数	消滅割合
S001000001	テストアイテム1	1	2026/01/01	47365	1857	45508	4%
S001000002	テストアイテム2	2	2026/01/01	15477	4775	10702	31%
S001000003	テストアイテム3	3	2026/01/01	48788	4986	43802	11%
S001000004	テストアイテム4	4	2026/01/01	31038	5299	25739	18%
S001000005	テストアイテム5	5	2026/01/01	45472	3114	42358	7%
S001000006	テストアイテム6	1	2026/01/01	32133	4676	27457	15%
S001000007	テストアイテム7	2	2026/01/01	49895	1329	48566	3%
S001000008	テストアイテム8	3	2026/01/01	25372	5310	20062	21%
S001000009	テストアイテム9	4	2026/01/01	30781	5000	25781	17%
S001000010	テストアイテム10	5	2026/01/01	23019	1644	21375	8%
S001000011	テストアイテム11	1	2026/01/01	47747	5927	41820	13%
S001000012	テストアイテム12	2	2026/01/01	40000	2475	37525	7%
S001000013	テストアイテム13	3	2026/01/01	12700	427	12273	4%
S001000014	テストアイテム14	4	2026/01/01	16151	5766	10385	36%
S001000015	テストアイテム15	5	2026/01/01	31179	5830	25349	19%

6-3. 分布状況

プレイヤーレベルの分布状況を確認できます。プレイヤー全体のレベル帯がどのように分布しているかを把握することで、ゲームの進行難易度やコンテンツ解放タイミングの調整に活用できます。

a. プレイヤーレベル



6-4. 流通状況

ゲーム内通貨およびアイテムの流通状況を確認できます。通貨は全体流通量を確認でき、インフレ・デフレといった経済バランスの変化を把握する指標として活用できます。アイテムについても流通状況を確認でき、特定アイテムの偏った流通や過剰供給の早期発見に役立ちます。

a. 通貨・全体流通量



b. アイテム



ID	アイテム名	増加量	増加回数	減少量	減少回数	差分	全流通数	
1	ビタミンA	4	5	1	0	3	107	詳細
2	ビタミンB	64	62	6	10	58	146	詳細
3	ビタミンV	64	62	6	10	58	188	詳細
4	EXPあーっぶ小	130	128	24	48	106	63	詳細
5	EXPあーっぶ大	74	68	12	20	62	138	詳細
6	ゴールどあーっぶ小	86	56	32	33	54	133	詳細
7	ゴールどあーっぶ大	56	14	26	20	30	226	詳細
8	アイテム確率あーっぶ小	8	30	15	19	-7	247	詳細
9	アイテム確率あーっぶ大	54	36	36	42	18	263	詳細
10	アイテム確率あーっぶ大	60	106	16	28	44	215	詳細
11	体カアップアイテムレベル1	26	36	22	12	4	59	詳細

6-5. 課金状況

課金情報を確認できます。課金の発生状況を把握することで、収益動向の確認やプロモーション施策の効果検証に活用できます。

a. 課金情報

課金情報総合						
全ユーザー数	アクティブユーザー数	課金ユーザー数	ARPU (全員)	ARPU (月アクティブ)	ARPPU	課金ポイント合計
13,590	121	0	55	6,214	0	752,000

